

Призрак город в пустыне

AGAME AG

ПРЕДЫСТОРИЯ

В процессе обучения на тренингах по планированию, разработке стратегии, а также проведения бизнес-игр, которые ориентированы на стратегию достижения результата, мы обратили внимание, что люди чаще всего действуют на основе либо предыдущего опыта (то есть на наработанной модели), либо на первом попавшемся решении, либо на более очевидном решении. Очень редко, когда участники смотрели на всю ситуацию в целом, когда они определяли ключевые элементы, которые действительно влияют на достижение результата. И поэтому данная игра является, если говорить языком кинематографии, приквелом к стратегическому планированию, к любым тренингам и бизнес-играм, ориентированным на достижение результата. Она позволяет сконцентрироваться именно на системном анализе, предлагаемой конкретной задаче или ситуации.

Время идет, бизнес меняется — пришло время новых игр!

Завлекательная ретро игра
для энергичных и сметливых
господ с системным мышлением

В РЕЗУЛЬТАТЕ УЧАСТНИКИ СМОГУТ:

- ❖ Понимать важность и значимость системы.
- ❖ Улучшить свое понимание сложных и постоянно меняющихся организационных препятствий.
- ❖ Простраивать причинно-следственную взаимосвязь между возникающими трудностями и связанными с ними решениями.
- ❖ Обдумывать проблемы и возможности новым, системным подходом.
- ❖ Выходить за пределы «коробочного мышления».
- ❖ Смотреть на возникающие ситуации с позиции разных заинтересованных лиц.

ПОЧЕМУ ВАМ НЕОБХОДИМО СИСТЕМНОЕ МЫШЛЕНИЕ?

Сложность и изменчивость — это неотъемлемые части бизнеса. Многие задачи и проблемы, с которыми сталкиваются сегодня руководители и специалисты, включают множество элементов, факторов, заинтересованных лиц. И необходимо уметь видеть эти взаимосвязи и систему в целом. Однобокий взгляд или односторонние решения могут привести только к возникновению новых проблем и сложностей.

Поэтому умение **анализировать систему как единое целое** и понимание, как она действует, помогает принимать более эффективные решения, прогнозировать риски, замечать нестандартные варианты.

МОЖНО ПЕРЕИГРАТЬ

СЦЕНАРИЙ

Один из служащих железной дороги по имени Закариас Левала нашёл несколько крупных алмазов в песках на дальних участках дороги. Он разболтал эту тайну за кружкой пива в местном пабе. Первые поиски показали, что алмазы есть в нескольких частях пустыни. Мэр Людерица выделил равные участки нескольким артелям. Банк выдал беспроцентные займы каждой артели. Вы тоже организовали артель, которая будет разрабатывать это месторождение. Вам нужно составить план действий, приобрести нужное оборудование, обустроить жильё и быт. Но торопитесь! Похоже, начинается время алмазной лихорадки...

ЗАДАЧА АРТЕЛИ:

Создать стабильную систему, которая позволит сохранить и обработать все ценные споты (участки с алмазами) на выделенной ей территории). Но, как всегда бывает, планы часто расходятся с жизнью. В течение 12 месяцев артели придется столкнуться с проблемами, вызовами (challenges), драмами и трагедиями. Если артель продумала свой план тщательно и системно, если спрогнозировала возможные события, то она спокойно или с небольшими потерями преодолет все сложности. Если нет, то...



ПРИМЕНЕНИЕ ИГРЫ:

- ❖ отдельное мероприятие;
- ❖ сочетание с другими тренингами;
- ❖ ассессмент деятельности команды или компетенций сотрудников;
- ❖ нестандартное проведение конференций и цикловых совещаний.

КОМПЕТЕНЦИИ:

- ❖ системное мышление
- ❖ стратегическое планирование
- ❖ управление рисками
- ❖ предпринимательство
- ❖ лидерство



Системное мышление
20 — 50 участников | 1 день (4 часа игра, 2-4 часа обсуждения) |
владельцы бизнеса, руководители, менеджеры высшего и среднего
звена, специалисты по продукту и маркетингу